|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| logo cesitLogo DGE **CENTRO DE ESTUDIOS SUPERIORES E**  **INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA**  **Tecnicatura Superior en *Desarrollo de Software*** | | | |
| **Nombre y Apellido:** | | | **Puntaje:** |
| **Fecha: 16*/12/2023*** | **CURSO*: 1er Año*** | ***PRACTICA PROFESIONALIZANTE I*** | ***Año 2023*** |

**Docente: *Silvina Manganelli***

**OBJETIVO GENERAL**

* El objetivo principal de este curso consiste en introducir los fundamentos básicos del lenguaje de programación Python en los alumnos y proporcionar una base suficiente para que los mismos puedan utilizar Python como herramienta de desarrollo o como herramienta de investigación.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

* Desarrollar habilidades básicas de programación bajo el lenguaje de programación abierto y libre Python.
* Lograr asimilar las bases teóricas del lenguaje de programación.
* Adquirir los conocimientos básicos para poder enfrentar problemas concretos.
* Introducir los distintos entornos de desarrollo.
* Conocer los elementos básicos del lenguaje, las estructuras de control, estructuras de datos, y elementos sintácticos específicos de Python.
* Introducir algunas de las bibliotecas más habituales del lenguaje.
* Realizar prácticas y ejercicios sencillos de programación con Python.
* Adquirir los conocimientos básicos de programación para poder enfrentar problemas concretos.

**ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN**

Problema1 a resolver

Cada mañana, el preceptor del Colegio XYZ toma la asistencia de 20 cursos. Esta tarea le toma aproximadamente una hora y media. Ya que tiene que esperar la respuesta del alumno y anotar manualmente cada nombre en la lista. Durante este tiempo, el preceptor se atrasa con sus obligaciones

Propone una solución tecnológica para agilizar y optimizar este proceso.

Problema2 a resolver

Pablo estudia en el colegio “Las Candelas” en el que asisten 1000 alumnos, pero solo tiene un buffet. Cuando sale al recreo, se encuentra con una interminable fila de compañeros que quieren comprar también. La gran mayoría lleva dinero en efectivo, y el kiosquero tiene que recibir el dinero, darles el vuelto y sus productos. Este proceso demora mucho tiempo y Selene casi nunca alcanza a comprar aunque sea un café y disfrutar su recreo. Sólo unos pocos estudiantes pagan digitalmente (Mercadopago).

Propone una solución tecnológica para agilizar y optimizar este proceso.

1. Para resolver este problema deberá aplicar:
   1. Sentencias Condicionales
   2. Sentencias Repetitivas
   3. Listas
   4. Diccionarios
   5. Funciones
   6. Todo lo necesario que haya visto en Practica y Programación
   7. Debe contar con un menú
   8. Debe contar con un pequeño CRUD
2. Crea tu propia biblioteca de funciones, colocando en ella las que necesita llamar el programa propuesto como solución al problema
3. Además ten en cuenta la validación de los datos de entrada